

**«СОГЛАСОВАНО»**

Начальник управления образования  
Исполнительного комитета  
города Набережные Челны

Р.Н.Хузин

«\_\_» \_\_\_\_\_ 2023г.



**«УТВЕРЖДАЮ»**

Директор МАУ ДО  
«Детско-юношеский центр №14»  
город Набережные Челны

Н.А.Рахматуллина

«\_\_» \_\_\_\_\_ 2023г.



**Положение  
городского конкурса  
на лучшую разработку интерактивной игры  
«С игрой по жизни».**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок проведения городского конкурса на лучшую разработку интерактивной игры (далее - конкурс) среди педагогических классов и педагогических групп образовательных организаций города Набережные Челны.

1.2. Организатором конкурса является МАУ ДО «Детско - юношеский центр № 14» при поддержке Управления образования города Набережные Челны.

**2. Цели и задачи Конкурса**

2.1. Конкурс проводится в целях формирования профессиональных компетенций участников педагогических классов и групп по созданию дидактического оснащения образовательного процесса, а также развития потенциала детской игры, как средства обучения и воспитания.

**2.2. Задачи Конкурса:**

- выявление лучших практик и обобщение опыта использования игры в образовательной деятельности с детьми;
- содействие эффективному внедрению в образовательный процесс инновационных методик организации педагогического процесса;
- активизация творческого потенциала, активно применяющих современные ИКТ в разработке интерактивных игр для детей.

**3. Сроки и порядок проведения Конкурса**

3.1. Конкурс проходит с **09.03.2023 по 31.03.2023**

3.2. Заявки для участия и конкурсные материалы направляются в срок до **24.03.2023** на электронный адрес: [gulnaz.strelkova@yandex.ru](mailto:gulnaz.strelkova@yandex.ru)

#### **4. Участники Конкурса**

4.1. Педагогические классы и педагогические группы образовательных организаций города Набережные Челны.

#### **5. Условия участия**

5.1. Для участия в конкурсе необходимо разработать авторскую интерактивную игру (далее – Игру) или улучшить уже существующие игры.

5.2. Игровой материал может быть представлен в следующем виде:

- развивающая игра;
- логическая игра;
- сюжетно-ролевая игра;
- игра-квест;
- интеллектуальная игра.

#### **6. Требования к конкурсным материалам**

5.1. На конкурс представляется подробное описание интерактивной игры. Презентации, фото.

5.2. В описании Игры необходимо указать: цель, возраст, необходимое оборудование, правила, методические рекомендации к проведению (при необходимости можно описать несколько вариантов проведения игры).

5.3. Оценка конкурсных материалов проводится по следующим критериям:

- соответствие игры заявленной теме занятия, ее целесообразность, актуальность;
- дидактическая ценность – обучающий эффект игры;
- творческие находки автора (оригинальность, новизна);
- практическая значимость;
- соответствие содержания возрастным особенностям детей;
- доступное описание правил игры.

#### **7. Подведение итогов Конкурса и награждение**

7.1. По итогам Конкурса организационный комитет определяет победителей и призеров Конкурса.

7.2. Победителем считается участник, набравший наибольшее количество баллов; призерами – участники, занявшие 2-е и 3-е места.

7.3. Размещение информации об итогах Конкурса на сайте в разделе «Конкурсы, семинары» [https://edu.tatar.ru/n\\_chelny/dyc14/page1612075.htm](https://edu.tatar.ru/n_chelny/dyc14/page1612075.htm) **после 31.03.2023.**

Дипломы в электронном виде рассылаются участникам в течение месяца с момента публикации результатов конкурса, на электронную почту, указанную в заявке.

**Контактная информация:**  
89600454165 Стрелкова Гульназ Агдасовна - педагог-организатор «МАУ ДО «Детско-юношеский центр № 14» г.Набережные Челны.

Приложение №1

**ЗАЯВКА**  
на участие в городском конкурсе  
на лучшую разработку интерактивной игры  
«С игрой по жизни».

<b>Образовательная организация</b>	<b>класс</b>	<b>Название пед.класса, пед.группы</b>	<b>Тема и название работы</b>	<b>Ф.И.О. педагога (не более 2-х)</b>	<b>Конт.телефон педагога и адрес электронной почты</b>